



- * Skriv in de tävlandes namn i resultattabellen.
- * Alla börjar på höjden 2,10 meter.
- * Slå med två sexsidiga tärningar.
- * Multiplicera tärningarna med varandra.
- * Titta i tabellen. Är din produkt lika med eller över gränsvärdet har du klarat hoppet, och får sätta en ring i en av rutorna på den höjden.
- * Är produkten under gränsvärdet har du rivit, och får sätta ett kryss i rutan.
- * Du har tre försök på varje höjd. Klarar du hoppet går du vidare till nästa höjd. Får du tre rivningar på samma höjd är du ute ur höjdhoppstävlingen.
- * Om två spelare slutar på samma höjd, vinner den som har minst antal rivningar totalt.

		Tävlande 1			Tävlande 2			Tävlande 3			Tävlande 4		
höjd	gräns												
2,10	4												
2,15	6												
2,20	8												
2,25	10												
2,30	12												
2,33	15												
2,36	18												
2,39	20												
2,42	24												
2,45	25												
2,48	30												
2,50	36												